



BRIEF AA1_2

ALEX MARTÍNEZ Y JOAN PATO

CDI MATÍ – 11/15/2020

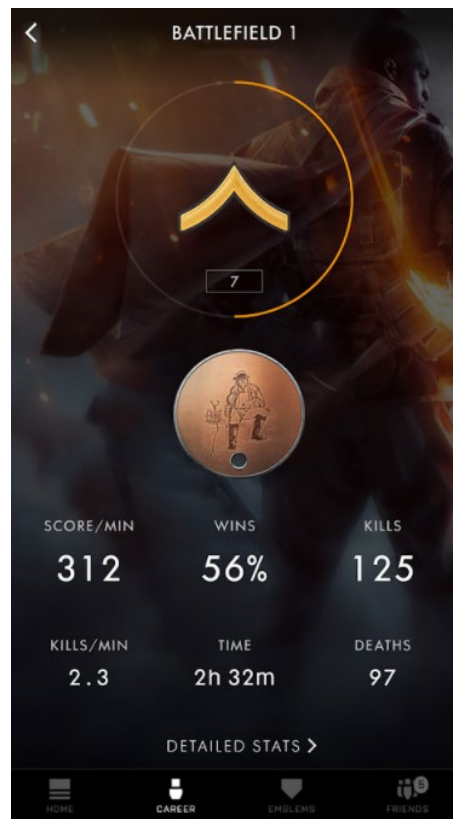
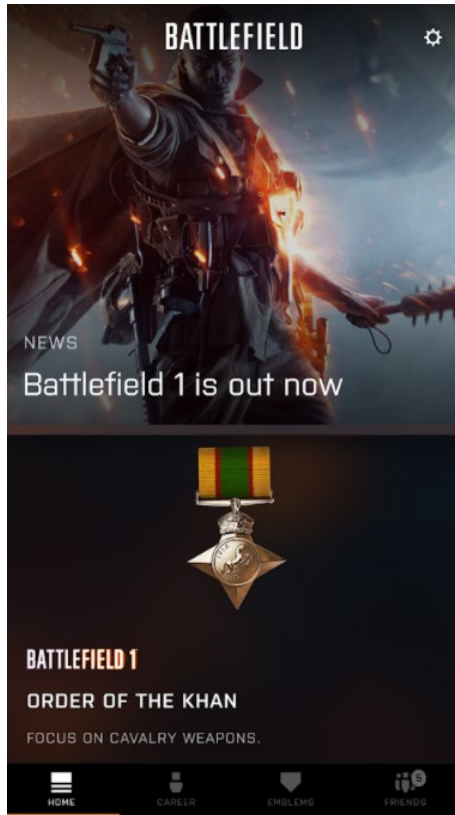
Contenido

BRIEF:	2
Referencia:.....	2
Resultado:.....	3
Descripción:.....	3

BRIEF:

Referencia:

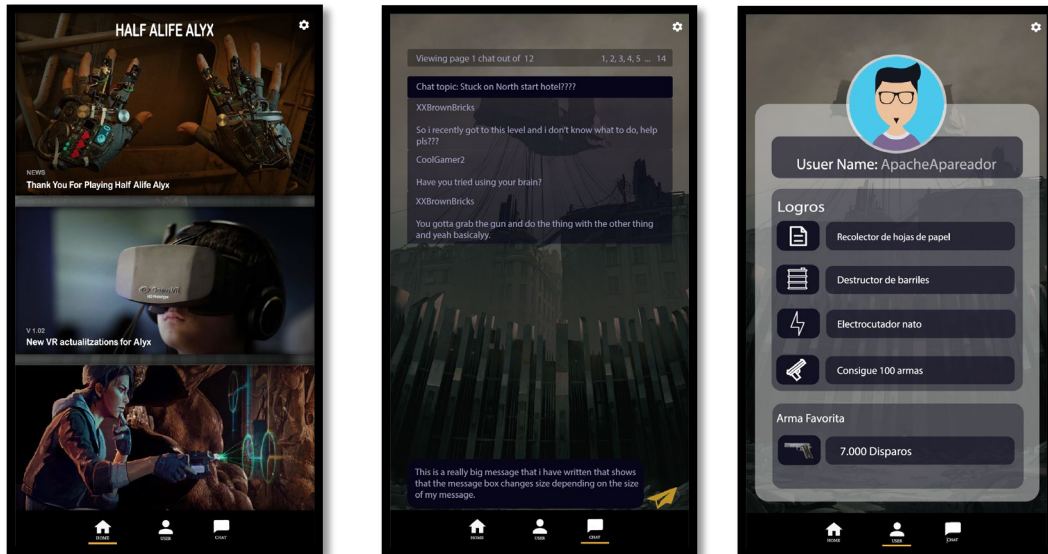
Mis interfaces de referencia, se tratan de unas interfaces no **diegeticas**, un estilo más de Móvil con estética gamer:



Una interfaz sencilla y básica, muy visual.

Resultado:

Mi resultado final:



Descripción:

En esta interfaz he usado los colores Compuestos y Monocromáticos, presenta un estilo gamer oscuro, tanto la tipografía como los delineados de los iconos y los bordes dan un aspecto más serio y agradable.

He rediseñado, teniendo en cuenta que se trata de un game companion para móvil, con los colores negro, blanco, azul, gris y amarillo, he elegido la gama de colores descritos anterior mente, porque quería darle al diseño una visión más de Shooter, es decir colores más oscuros, con un blanco suave que destaca entre los negros y las imágenes.

